**Sprint 1**

**07.06.2023**

Takımın ilk toplantısı yapıldı

Takım rolleri kararlaştırıldı ve uygulama fikri düşünülmeye başlandı

Katılımcılar: Takımdaki her üye katıldı

**11.06.2023**

Uygulama fikrinde karar kılındı

Uygulama içeriği belirlendi

Görev dağılımı yapıldı

**16.06.2023**

Uygulama ismi ve logosu belirlendi

Uygulamada kullanılacak renk paleti belirlendi

Uygulamanın giriş ekranının UI tasarımı belirlendi

**18.06.2023**

Giriş ekranının kodlaması bitti

Sprint dokümanları düzenlendi